

# Eine Geschichte ohne L

AKTIVIERUNGSMETHODE



## Benötigte Werkzeuge:

Keine



**Dauer:**  
10-20 Minuten



**Optimale Teilnehmeranzahl:**  
5-25 TN (opt. 10 TN)



**Materialien/Vorbereitung:**  
Anfangssätze der Geschichte (GL)

## Vorgang

Die GL legt zunächst eine Reihenfolge fest und schickt diese in den Chat.

### Es gilt nur eine Regel:

Die TN sollen reihum eine Geschichte erzählen, in der der Buchstabe L keinen Platz hat. Sie müssen alle Wörter mit „L“ wegdenken und versuchen, die Geschichte so fortzuführen.

Die GL eröffnet die Erzählung und gibt nach zwei bis drei Sätzen an eine/n TN weiter. Die TN müssen nun an die vorherigen Sätze anschließend weitererzählen.

Alle anderen TN passen auf. Verwendet ein/e TN den Buchstaben „L“, muss er/sie aufhören und der/die nächste ist an der Reihe. Bei maximal 10 Sätzen ohne L gibt der/die TN die Geschichte an den/die nächste/n ab.

Das Spiel endet, wenn die Geschichte die Runde gemacht hat, also alle TN einmal gesprochen haben.

### Alternative 1:

Die GL kann mehrere Regeln aufstellen oder den Buchstaben ändern. Es können mehrere Buchstaben wefallen. Auch Wörter können tabuisiert werden.

### Alternative 2:

Für eine kurze Runde: Jede/r TN kann auch nur einen Satz bilden, in dem der gewählte Buchstabe auszulassen ist. Auch Themen wie „mein heutiges Befinden“, „meine Persönlichkeit zusammengefasst“ oder „mein letztes Wochenende“ können hier besprochen werden.

#### Beispiele:

*Die Buchstaben „L“ und „P“ sind verboten.  
Das Wort/die Wörter „und“/„ich“/„dann“ kommt bzw. kommen nicht vor.*



**Mögliche Ziele**

- Kreativität anregen und fördern
- Konzentration fördern